

Данный дипломный проект состоит из введения, пяти разделов, заключения и библиографического списка. Содержание работы изложено на 62 страницах, иллюстрировано 19 рисункам. Библиография насчитывает 24 использованных источника.

Целью дипломного проекта является разработка мобильного приложения для реализации программы лояльности клиентов с использованием современных технологий Android-разработки.

В дипломном проекте решены следующие задачи: проведён анализ предметной области и существующих решений, обоснован выбор технологического стека (Kotlin, Android Studio, Room, MVVM, ZXing, Sensor API), спроектирована структура приложения и пользовательский интерфейс в соответствии с принципами Material Design 3, реализованы модули авторизации, накопления баллов, каталога вознаграждений, корзины с таймером, колеса фортуны и настроек, проведено комплексное тестирование разработанного приложения.

Итогом выполнения дипломного проекта является готовое к внедрению мобильное приложение для автоматизации программы лояльности, позволяющее малому бизнесу повысить вовлечённость клиентов через геймификацию и обеспечить прозрачный процесс начисления и списания бонусов.