

Аннотация

Данный дипломный проект состоит из введения, четырех разделов, заключения, библиографии. Содержание работы изложено на шестидесяти страницах, иллюстрировано сорока шестью рисунками. Библиография насчитывает пятнадцать используемых источников.

Целью дипломного проекта является разработка видеоигры в жанре Action-RPG с использованием среды разработки Unity.

В дипломном проекте рассмотрены следующие вопросы: анализ предметной области, выбор средств разработки, программная реализация приложения, безопасность жизнедеятельности.

Итогом выполнения дипломного проекта является видеоигра в жанре Action-RPG.