

Аннотация

Данная выпускная квалификационная работа состоит из введения, трех глав, заключения и библиографии. Основное текстовое содержание работы изложено на 58 страницах, а графическая часть записки представлена на 16 рисунках. Библиография насчитывает 12 источников.

Целью данной выпускной квалификационной работы является разработка визуальной составляющей игрового проекта на базе платформы Blender.

В работе рассмотрены следующие вопросы: различные техники и инструменты, доступные в Blender для создания визуальной составляющей игрового проекта, этапы разработки визуальной составляющей игрового проекта, связанные с разработкой визуальной составляющей игрового проекта, концепт-арты моделей персонажей, игровых объектов, игрового мира, игрового, пользовательского интерфейсы, игровой, пользовательский интерфейс, сюжет игрового проекта, 2D-3D модели игровых персонаж, игровых объектов, визуальная составляющая игрового проекта в Unity.

Результатом работы является готовая визуальная составляющая игрового проекта в жанре «Rogue-like».