

Аннотация

Пояснительная записка данной выпускной квалификационной работы состоит из введения, трех глав, заключения и библиографии. Основное текстовое содержание изложено на 57 страницах, а графическая часть представлена на 20 рисунках, библиография содержит 12 источников

Целью данной выпускной квалификационной работы является разработка скриптов и алгоритмов, которые улучшают игровой процесс для игрока, а также повышают общую производительность игры.

В данной выпускной квалификационной работе были рассмотрены следующие вопросы:

- процесс разработки скриптов и алгоритмов игрового проекта
- игровые механики в проектах
- игровой жанр «Rogue-like»
- кроссплатформенный игровой движок Unity
- язык программирования C#
- интегрированная среда разработки Microsoft Visual Studio

Результатом работы являются готовые механики игрового проекта в жанре «Rogue-like».