

## Аннотация

Пояснительная записка 64 страниц, 58 рисунков, 40 источников информации.

UI (User Interface) – пользовательский интерфейс, 3D – объекты или сцены представлены в трех измерениях - ширина, высота и глубина, ПК – персональный компьютер, ОС – операционная система, ИИ – искусственный интеллект, UE4/5 – Unreal Engine 4/5, GUI (Graphical User Interface) – графический интерфейс пользователя, HUD (Heads-Up Display) – технология, которая отображает важную информацию перед глазами пользователя, NPC (Non-Player Character) – неигровой персонаж.

Целью данной выпускной квалификационной работы является разработка компьютерной игры в жанре 3d-платформер с элементами стратегии с использованием современных технологий и инструментов.

В процессе работы проводится анализ предметной области, обоснование выбора, постановка и методы решения задачи, функциональные и нефункциональные требования, описываются основные алгоритмы задачи, разбирается информационное и программное обеспечение задачи, проводится тестирование программного комплекса.