

## Аннотация

Пояснительная записка 62 страницы, 45 рисунков, 41 источник.

IDE (integrated development environment) – интегрированная среда разработки; UML (unified modelling language) – унифицированный язык моделирования; UI (user interface) – пользовательский интерфейс.

Предметом являются особенности процесса разработки, тестирования и отладки приложения.

Цель работы – Разработка двумерного интерактивного приложения для мобильных устройств с использованием игрового движка.

Работа включает в себя теоретическую часть, в которой рассматриваются преимущества и недостатки мобильной платформы, её потенциальный рост и доля рынка, инструменты, использующиеся при разработке, а также функциональные и нефункциональные требования и рекомендуемые требования для устройств. Практическая часть включает в себя настройку и разработку управления, геймплея, интерфейса, сохранения прогресса, а также звукового и графического оформления. Глава тестирования содержит найденные в процессе тестирования ошибки работы и их отладку. Глава охраны труда и безопасности жизнедеятельности содержит рекомендации о безопасном пользовании мобильными устройствами. В заключении делаются выводы о проделанной работе. Приложение же включает в себя использованные при графическом оформлении приложения материалы.